ICUFOR
Cursos de Formación Permanente Universitaria

Curso de Formación Permanente

Escape Rooms y Breakouts Educativos: Diseño de Retos para el Aula

6 ECTS | 150 horas | Online, a tu ritmo

Formación acreditada por
Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ



Acerca de ICUFOR

ICUFOR es un centro privado de formación online, Centro Acreditado y Autorizado por la Universidad EUNEIZ de Vitoria-Gasteiz. Diseñamos e impartimos Cursos de Formación Permanente universitarios, pensados para la actualización y la especialización de profesionales en activo.

Nuestros cursos se estudian a tu ritmo en un campus virtual propio y terminan con el diploma de la Universidad EUNEIZ y con certificados de ICUFOR verificables.

Centro acreditado
Universidad EUNEIZ

100 % online
Campus virtual propio

Equipo docente
Disponible todo el curso



Metodología de estudio

Campus virtual propio
Estudias desde cualquier lugar y dispositivo, sin horarios.

Aprendizaje autónomo, pero acompañado
Tú marcas el ritmo y nuestro equipo de docentes resuelve tus dudas y orienta tu estudio.

Contenido del curso en PDF
El material principal, para estudiarlo a fondo, tema a tema.

Abstract de cada tema
Su síntesis, para situarte al empezar y repasar al final.

Presentación con los aspectos clave
Lo esencial de cada bloque, para jerarquizar y fijar.

Cuestionarios de evaluación
De respuesta múltiple, uno por tema.



Campus virtual

Mis cursos
Tu progreso y el siguiente tema por estudiar

Materiales
Contenido en PDF, Abstract y presentación con los aspectos clave

Cuestionarios de evaluación
Tu nota y la revisión de tus respuestas

Equipo docente
Consulta por escrito, chat y asesor de IA a cualquier hora

Secretaría
Certificados en PDF con código de verificación

Pagos y facturas
Descarga de facturas en PDF



Presentación del programa



Especialízate con nuestro Curso de Formación Permanente en Escape Rooms y Breakouts Educativos y descubre cómo transformar tu aula en un espacio de aprendizaje activo, motivador e inmersivo. En ICUFOR apostamos por metodologías innovadoras que sitúan al alumnado en el centro del proceso educativo, fomentando el pensamiento crítico, la colaboración y la resolución creativa de problemas.

A lo largo de esta formación, profundizarás en los fundamentos pedagógicos de la gamificación y el aprendizaje basado en juegos, comprendiendo las bases psicológicas y neurocientíficas que los sustentan. Aprenderás a diseñar experiencias de escape con narrativas envolventes, construir enigmas alineados con el currículo y seleccionar herramientas digitales y recursos físicos adecuados para cada contexto.

Duración
150 horas

Créditos
6 Créditos ECTS

Metodología
Online

Matriculación
Permanente

Objetivos del curso

Fundamentar el diseño de escape rooms y breakouts educativos comprendiendo las bases psicopedagógicas, motivacionales y neurocientíficas del aprendizaje basado en juegos y la gamificación.

Diferenciar las tipologías de escape rooms y breakouts educativos clasificando sus formatos, modalidades y criterios de aplicación según el contexto escolar.

Diseñar experiencias de escape educativo aplicando principios de diseño inverso, coherencia narrativa y atención a la diversidad mediante el Diseño Universal para el Aprendizaje.

Elaborar narrativas inmersivas y ambientaciones temáticas integrando técnicas de construcción de arcos narrativos, worldbuilding y recursos sensoriales adaptados al aula.

Desarrollar enigmas, pruebas y retos educativos secuenciando su dificultad y vinculándolos a competencias clave, contenidos curriculares y técnicas de criptografía y codificación.

Utilizar herramientas y recursos digitales —incluyendo plataformas interactivas, realidad aumentada y generadores de contenido multimedia— seleccionándolos según criterios de usabilidad, accesibilidad y adecuación pedagógica.

Dominar las estrategias de facilitación, dinamización y gestión del aula implementando técnicas de organización de equipos, sistemas de pistas, gestión del tiempo y debriefing reflexivo.

Aplicar modelos de evaluación formativa y de mejora continua diseñando instrumentos —rúbricas, registros de observación, portfolios y cuestionarios— que permitan valorar tanto el aprendizaje del alumnado como la calidad global de la experiencia.

Temario

01 Fundamentos pedagógicos de la gamificación y el aprendizaje basado en juegos

1.1. Delimitación conceptual: gamificación, aprendizaje basado en juegos y ludificación educativa
1.2. Evolución histórica del uso del juego como herramienta educativa
1.3. Bases psicopedagógicas del aprendizaje a través del juego
1.4. Mecánicas, dinámicas y estéticas de juego en contextos de aprendizaje
1.5. Evidencia científica sobre la eficacia de las estrategias gamificadas en educación

02 Conceptualización y tipología de escape rooms y breakouts educativos

2.1. Origen y evolución de las escape rooms: del entretenimiento al contexto escolar
2.2. Definición y características esenciales de la escape room educativa
2.3. El breakout educativo: concepto, estructura y variantes
2.4. Clasificación de experiencias de escape educativo según criterios pedagógicos
2.5. Tendencias actuales y experiencias innovadoras a nivel nacional e internacional

Temario

03 Principios de diseño didáctico aplicados a experiencias de escape y breakout

3.1. El diseño inverso como metodología de planificación de experiencias de escape
3.2. Estructura y arquitectura de una experiencia de escape educativa
3.3. Principios de diseño de experiencias significativas de aprendizaje
3.4. Fases del proceso de diseño: de la idea inicial al prototipo funcional
3.5. Inclusión y atención a la diversidad en el diseño de experiencias de escape
3.6. Coherencia interna del diseño: relación entre narrativa, mecánicas y objetivos de aprendizaje
3.7. Errores frecuentes en el diseño de experiencias de escape y estrategias para evitarlos

Temario

04 Construcción narrativa y diseño temático de experiencias inmersivas en el aula

4.1. La narrativa como eje vertebrador de la experiencia de escape educativo
4.2. Elementos de la estructura narrativa aplicados al diseño de experiencias de escape
4.3. Selección y desarrollo de temáticas con potencial curricular
4.4. Técnicas de ambientación y creación de atmósferas inmersivas en el espacio escolar
4.5. Coherencia entre la narrativa, los retos y los objetivos de aprendizaje
4.6. Herramientas y técnicas para la escritura creativa de guiones de escape educativo

Temario

05 Tipología, diseño y secuenciación de enigmas, pruebas y retos educativos

5.1. Clasificación de enigmas y retos según su naturaleza cognitiva
5.2. Diseño de retos vinculados a competencias clave y contenidos curriculares
5.3. Niveles de dificultad y mecanismos de progresión en la secuencia de retos
5.4. Diseño de candados, códigos y mecanismos de verificación de soluciones
5.5. Principios de secuenciación y conexión entre retos dentro de la experiencia
5.6. Retos cooperativos y colaborativos: diseño orientado al trabajo en equipo
5.7. Técnicas de criptografía, codificación y ocultación de información al servicio del aprendizaje
5.8. Prototipado, testeo y refinamiento iterativo de los retos diseñados

Temario

06 Herramientas y recursos digitales para la creación de escape rooms y breakouts educativos

6.1. Panorama general de herramientas digitales para el diseño de experiencias de escape
6.2. Plataformas y aplicaciones para la creación de escape rooms virtuales e interactivas
6.3. Herramientas para la creación de enigmas y contenido interactivo multimedia
6.4. Realidad aumentada y realidad virtual aplicadas a experiencias de escape educativo
6.5. Criterios de selección de herramientas digitales según el contexto educativo y los objetivos de aprendizaje

07 Diseño de espacios físicos y materiales tangibles para experiencias de escape educativo

7.1. Transformación del aula ordinaria en un espacio de juego inmersivo
7.2. Diseño y elaboración de materiales tangibles para los retos de la experiencia
7.3. Criterios de seguridad, sostenibilidad y reutilización de los materiales diseñados
7.4. Organización logística y preparación previa del espacio y los materiales

Temario

08 Integración curricular y alineación competencial de las experiencias de escape y breakout

8.1. Marco normativo y curricular de referencia para la integración de metodologías activas y gamificadas
8.2. Estrategias para alinear la experiencia de escape con las programaciones didácticas
8.3. Desarrollo de competencias clave a través de experiencias de escape educativo
8.4. Diseño de experiencias interdisciplinares y proyectos integrados basados en el formato escape
8.5. Adaptación de las experiencias de escape a diferentes etapas del sistema educativo
8.6. La escape room educativa como herramienta de aprendizaje-servicio y vinculación con el entorno
8.7. Documentación y justificación pedagógica de la experiencia ante la comunidad educativa

Temario

09 Facilitación, dinamización y gestión del aula durante la experiencia de juego

9.1. El rol del docente como game master y facilitador del aprendizaje
9.2. Organización del alumnado: formación y gestión de equipos de trabajo
9.3. Gestión del tiempo, el ritmo y la tensión narrativa durante el desarrollo de la partida
9.4. Sistema de pistas y ayudas: criterios sobre cuándo, cómo y cuántas ofrecer
9.5. Gestión de situaciones imprevistas, conflictos y frustraciones durante el juego
9.6. El debriefing como fase esencial: reflexión, metacognición y transferencia del aprendizaje

10 Evaluación del aprendizaje y análisis de la eficacia de las experiencias de escape educativo

10.1. Modelos y enfoques de evaluación aplicables a experiencias gamificadas
10.2. Diseño de instrumentos de evaluación del aprendizaje durante y después del juego
10.3. Evaluación de la calidad de la experiencia y mejora continua del diseño
10.4. Difusión, intercambio y construcción colaborativa de experiencias entre docentes

Titulación y certificados

Diploma de la Universidad EUNEIZ

Al aprobar todos los cuestionarios de evaluación recibes el **diploma en formato digital** de Curso de Formación Permanente, con sus 6 créditos ECTS y 150 horas.

Certificados de ICUFOR

Se descargan en PDF desde la Secretaría del campus, con un código único y QR para verificarlos.



Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ

Proceso de matriculación

1 **Pulsa «Matricularme» en la ficha del curso**
Completa tus datos personales y de facturación.

2 **Elige la forma de pago**
Tarjeta, PayPal o transferencia bancaria.

3 **Entra en el campus y empieza**
Recibes por correo tus datos de acceso y, en cuanto se confirma el pago, tienes el temario completo. La matrícula está abierta todo el año.

Matricúlate | Más información



Métodos de pago

Pago único
El precio se abona una sola vez, sin cuotas ni renovaciones.

Seguridad
Pago online en la pasarela de Stripe o de PayPal.

Flexibilidad
Tarjeta de crédito o débito, PayPal o transferencia.

Acceso inmediato
Con tarjeta o PayPal, el campus se activa al momento.

Simplicidad
Matrícula y pago en dos pasos.

Facturación
Facturas en «Pagos y facturas» del campus.



¿Por qué elegir ICUFOR?

01

Formación accesible

Formación universitaria rigurosa y acreditada, íntegramente online y compatible con tu trabajo.

02

Calidad universitaria

Cada curso está acreditado por la Universidad EUNEIZ, con su memoria académica y sus créditos ECTS.

03

Impulso a tu carrera

Contenidos de utilidad práctica y una titulación que suma en méritos, concursos y bolsas de empleo.

04

Especialización

Cada curso trata una única temática a fondo: combínalos y construye tu propio itinerario.

05

Atención de calidad

Consultas al equipo docente por escrito o por chat, y un asesor de IA a cualquier hora.

¿Por qué elegir ICUFOR?

06

Contenidos actualizados

Los cursos se revisan periódicamente para incorporar las novedades de cada ámbito.

07

El curso, por escrito

Cada tema en tres formatos: contenido en PDF, Abstract y presentación con los aspectos clave.

08

Autónomo, pero acompañado

Tú decides tu ritmo y nuestro equipo de docentes resuelve tus dudas y orienta tu estudio.

09

Enseñanza adaptada

Sin horarios ni conexiones obligatorias: seis meses para terminar, ampliables si lo necesitas.

10

Estudio sencillo e intuitivo

Un campus virtual propio, sin instalar nada y accesible desde cualquier dispositivo.

¿Necesitas más información?

Te contamos cómo funciona el curso, los plazos y la titulación, sin compromiso.

www.icufor.com

info@icufor.com

+34 858 895 080

+34 746 044 519

Formación acreditada por Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ

