ICUFOR
Cursos de Formación Permanente Universitaria

Curso de Formación Permanente

Gamificación y Aprendizaje Basado en Juegos en los Ciclos Formativos: Diseño de Dinámicas y Evaluación

4 ECTS | 100 horas | Online, a tu ritmo

Formación acreditada por
Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ



Acerca de ICUFOR

ICUFOR es un centro privado de formación online, Centro Acreditado y Autorizado por la Universidad EUNEIZ de Vitoria-Gasteiz. Diseñamos e impartimos Cursos de Formación Permanente universitarios, pensados para la actualización y la especialización de profesionales en activo.

Nuestros cursos se estudian a tu ritmo en un campus virtual propio y terminan con el diploma de la Universidad EUNEIZ y con certificados de ICUFOR verificables.

Centro acreditado
Universidad EUNEIZ

100 % online
Campus virtual propio

Equipo docente
Disponible todo el curso



Metodología de estudio

Campus virtual propio
Estudias desde cualquier lugar y dispositivo, sin horarios.

Aprendizaje autónomo, pero acompañado
Tú marcas el ritmo y nuestro equipo de docentes resuelve tus dudas y orienta tu estudio.

Contenido del curso en PDF
El material principal, para estudiarlo a fondo, tema a tema.

Abstract de cada tema
Su síntesis, para situarte al empezar y repasar al final.

Presentación con los aspectos clave
Lo esencial de cada bloque, para jerarquizar y fijar.

Cuestionarios de evaluación
De respuesta múltiple, uno por tema.



Campus virtual

Mis cursos
Tu progreso y el siguiente tema por estudiar

Materiales
Contenido en PDF, Abstract y presentación con los aspectos clave

Cuestionarios de evaluación
Tu nota y la revisión de tus respuestas

Equipo docente
Consulta por escrito, chat y asesor de IA a cualquier hora

Secretaría
Certificados en PDF con código de verificación

Pagos y facturas
Descarga de facturas en PDF



Presentación del programa



Especialízate con el Curso de Formación Permanente en Gamificación y Aprendizaje Basado en Juegos en los Ciclos Formativos: Diseño de Dinámicas y Evaluación de ICUFOR. En un contexto educativo donde la motivación y el compromiso del alumnado son claves para el éxito formativo, esta especialización te permitirá transformar tu práctica docente incorporando estrategias innovadoras que conectan con las necesidades del estudiante de Formación Profesional.

A lo largo de este programa, profundizarás en los fundamentos teóricos de la gamificación educativa, desde modelos como Octalysis hasta el marco MDA, comprendiendo cómo las mecánicas, dinámicas y estéticas del juego pueden integrarse coherentemente en los módulos profesionales.

Duración
100 horas

Créditos
4 Créditos ECTS

Metodología
Online

Matriculación
Permanente

Objetivos del curso

Fundamentar los principios psicopedagógicos de la gamificación y el aprendizaje basado en juegos, identificando los modelos teóricos y marcos de referencia que sustentan su aplicación en contextos educativos.

Clasificar las mecánicas, dinámicas y estéticas del juego, diferenciando su función y su influencia en la motivación, el comportamiento y la implicación del alumnado en el proceso de aprendizaje.

Dominar las herramientas y plataformas digitales de gamificación, aplicando criterios pedagógicos, técnicos y éticos para su selección, integración y gestión responsable en el aula de formación profesional.

Analizar las características y necesidades específicas del alumnado de los ciclos formativos, determinando las oportunidades de integración curricular de la gamificación en los módulos profesionales.

Diseñar experiencias gamificadas y de aprendizaje basado en juegos adaptadas a los ciclos formativos, elaborando narrativas, itinerarios y actividades coherentes con los objetivos didácticos y el perfil profesional correspondiente.

Desarrollar estrategias e instrumentos de evaluación formativa y sumativa integrados en entornos gamificados, distinguiendo entre la puntuación lúdica y la calificación académica y alineando la evaluación con los resultados de aprendizaje del currículo oficial de FP.

Objetivos del curso

Implementar proyectos de gamificación en centros de formación profesional, planificando su temporalización, gestionando los recursos disponibles y abordando las resistencias al cambio durante el proceso de implantación.

Aplicar procesos de seguimiento, iteración y mejora continua del sistema gamificado, documentando sistemáticamente la experiencia y analizando sus resultados para garantizar su eficacia, transferibilidad y sostenibilidad.

Temario

01 Fundamentos teóricos de la gamificación y el aprendizaje basado en juegos en el ámbito educativo

1.1. Delimitación conceptual: gamificación, aprendizaje basado en juegos y ludificación
1.2. Bases psicopedagógicas de la gamificación aplicada a contextos formativos
1.3. Evolución histórica del uso del juego como herramienta de enseñanza y aprendizaje
1.4. Principales modelos y marcos teóricos para el diseño de gamificación educativa
1.5. Estado actual de la investigación sobre gamificación en educación y sus evidencias de eficacia

02 El contexto de los ciclos formativos y su potencial para la integración de la gamificación

2.1. Estructura y características de la formación profesional en el sistema educativo español
2.2. Principales retos pedagógicos y didácticos en la enseñanza dentro de los ciclos formativos
2.3. La gamificación como estrategia para mejorar la motivación y el compromiso del alumnado de FP
2.4. Marco normativo y competencial que ampara la innovación didáctica en la formación profesional

Temario

03 Elementos del juego aplicados al diseño educativo: mecánicas, dinámicas y estéticas

3.1. Taxonomía general de los elementos del juego y su transferencia al contexto educativo
3.2. Mecánicas de juego fundamentales para el diseño de experiencias de aprendizaje
3.3. Dinámicas de juego y su influencia en el comportamiento y la implicación del alumnado
3.4. Componentes estéticos y su papel en la configuración de la experiencia del jugador-aprendiz
3.5. El equilibrio necesario entre los elementos de juego y los objetivos de aprendizaje
3.6. Tipologías de jugadores y su aplicación al diseño de actividades educativas diferenciadas

Temario

04 Diseño de experiencias gamificadas y de aprendizaje basado en juegos para ciclos formativos

4.1. Fases del proceso de diseño de un sistema gamificado en educación
4.2. Construcción de la narrativa y del mundo de juego como contexto de aprendizaje
4.3. Selección y combinación de mecánicas de juego en función de los objetivos didácticos
4.4. Prototipado rápido y testeo iterativo de experiencias gamificadas antes de su implantación
4.5. Diseño de itinerarios de aprendizaje gamificados adaptados a la diversidad del aula
4.6. Diseño de actividades de aprendizaje basado en juegos para la formación profesional
4.7. Principios de diseño inclusivo y accesible en experiencias gamificadas
4.8. Integración coherente de la experiencia gamificada en la programación didáctica del ciclo formativo

Temario

05 Herramientas y plataformas digitales para la gamificación en la formación profesional

5.1. Criterios pedagógicos y técnicos para la selección de herramientas tecnológicas de gamificación
5.2. Plataformas de gestión integral de gamificación en el aula
5.3. Herramientas para la creación de contenido interactivo y actividades gamificadas
5.4. Herramientas específicas para el diseño de escape rooms digitales y experiencias inmersivas
5.5. Gestión responsable de herramientas digitales de gamificación en el ámbito educativo

Temario

06 Evaluación del aprendizaje en entornos gamificados y a través de dinámicas de juego

6.1. Replanteamiento del concepto y la función evaluadora en contextos de gamificación
6.2. Estrategias de evaluación formativa integradas en las mecánicas de gamificación
6.3. Instrumentos de evaluación adaptados a las experiencias gamificadas en los ciclos formativos
6.4. Evaluación de competencias profesionales a través de simulaciones, juegos de rol y escenarios de juego
6.5. Evaluación de la eficacia y el impacto del sistema gamificado implementado
6.6. Alineación de la evaluación gamificada con los resultados de aprendizaje y criterios del currículo oficial de FP
6.7. Comunicación y transferencia de los resultados de la evaluación gamificada

Temario

07 Implementación, seguimiento y mejora continua de proyectos de gamificación en la formación profesional

7.1. Planificación integral de la implementación de un proyecto de gamificación en el centro educativo
7.2. Gestión de la resistencia al cambio y abordaje de las dificultades frecuentes durante la implementación
7.3. Procesos de seguimiento, iteración y mejora continua del sistema gamificado
7.4. Estudios de caso y perspectivas de futuro de la gamificación en la formación profesional

Titulación y certificados

Diploma de la Universidad EUNEIZ

Al aprobar todos los cuestionarios de evaluación recibes el **diploma en formato digital** de Curso de Formación Permanente, con sus 4 créditos ECTS y 100 horas.

Certificados de ICUFOR

Se descargan en PDF desde la Secretaría del campus, con un código único y QR para verificarlos.



Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ

Proceso de matriculación

1 **Pulsa «Matricularme» en la ficha del curso**
Completa tus datos personales y de facturación.

2 **Elige la forma de pago**
Tarjeta, PayPal o transferencia bancaria.

3 **Entra en el campus y empieza**
Recibes por correo tus datos de acceso y, en cuanto se confirma el pago, tienes el temario completo. La matrícula está abierta todo el año.

Matricúlate | Más información



Métodos de pago

Pago único
El precio se abona una sola vez, sin cuotas ni renovaciones.

Seguridad
Pago online en la pasarela de Stripe o de PayPal.

Flexibilidad
Tarjeta de crédito o débito, PayPal o transferencia.

Acceso inmediato
Con tarjeta o PayPal, el campus se activa al momento.

Simplicidad
Matrícula y pago en dos pasos.

Facturación
Facturas en «Pagos y facturas» del campus.



¿Por qué elegir ICUFOR?

01

Formación accesible

Formación universitaria rigurosa y acreditada, íntegramente online y compatible con tu trabajo.

02

Calidad universitaria

Cada curso está acreditado por la Universidad EUNEIZ, con su memoria académica y sus créditos ECTS.

03

Impulso a tu carrera

Contenidos de utilidad práctica y una titulación que suma en méritos, concursos y bolsas de empleo.

04

Especialización

Cada curso trata una única temática a fondo: combínalos y construye tu propio itinerario.

05

Atención de calidad

Consultas al equipo docente por escrito o por chat, y un asesor de IA a cualquier hora.

¿Por qué elegir ICUFOR?

06
Contenidos actualizados
Los cursos se revisan periódicamente para incorporar las novedades de cada ámbito.

07
El curso, por escrito
Cada tema en tres formatos: contenido en PDF, Abstract y presentación con los aspectos clave.

08
Autónomo, pero acompañado
Tú decides tu ritmo y nuestro equipo de docentes resuelve tus dudas y orienta tu estudio.

09
Enseñanza adaptada
Sin horarios ni conexiones obligatorias: seis meses para terminar, ampliables si lo necesitas.

10
Estudio sencillo e intuitivo
Un campus virtual propio, sin instalar nada y accesible desde cualquier dispositivo.

¿Necesitas más información?

Te contamos cómo funciona el curso, los plazos y la titulación, sin compromiso.

www.icufor.com

info@icufor.com

+34 858 895 080

+34 746 044 519

Formación acreditada por Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ

