ICUFOR
Cursos de Formación Permanente Universitaria

Curso de Formación Permanente

Genially para Docentes: Creación de Materiales Interactivos y Gamificados

6 ECTS | 150 horas | Online, a tu ritmo

Formación acreditada por
Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ



Acerca de ICUFOR

ICUFOR es un centro privado de formación online, Centro Acreditado y Autorizado por la Universidad EUNEIZ de Vitoria-Gasteiz. Diseñamos e impartimos Cursos de Formación Permanente universitarios, pensados para la actualización y la especialización de profesionales en activo.

Nuestros cursos se estudian a tu ritmo en un campus virtual propio y terminan con el diploma de la Universidad EUNEIZ y con certificados de ICUFOR verificables.

Centro acreditado
Universidad EUNEIZ

100 % online
Campus virtual propio

Equipo docente
Disponible todo el curso



Metodología de estudio

Campus virtual propio
Estudias desde cualquier lugar y dispositivo, sin horarios.

Aprendizaje autónomo, pero acompañado
Tú marcas el ritmo y nuestro equipo de docentes resuelve tus dudas y orienta tu estudio.

Contenido del curso en PDF
El material principal, para estudiarlo a fondo, tema a tema.

Abstract de cada tema
Su síntesis, para situarte al empezar y repasar al final.

Presentación con los aspectos clave
Lo esencial de cada bloque, para jerarquizar y fijar.

Cuestionarios de evaluación
De respuesta múltiple, uno por tema.



Campus virtual

Mis cursos
Tu progreso y el siguiente tema por estudiar

Materiales
Contenido en PDF, Abstract y presentación con los aspectos clave

Cuestionarios de evaluación
Tu nota y la revisión de tus respuestas

Equipo docente
Consulta por escrito, chat y asesor de IA a cualquier hora

Secretaría
Certificados en PDF con código de verificación

Pagos y facturas
Descarga de facturas en PDF



Presentación del programa



Amplía tu formación con nuestro Curso de Formación Permanente en Genially para Docentes, diseñado para profesionales de la educación que desean transformar su práctica pedagógica mediante la creación de recursos digitales innovadores. En ICUFOR entendemos que la competencia digital docente es hoy una necesidad fundamental para conectar con el alumnado y potenciar experiencias de aprendizaje significativas.

A lo largo de esta formación, adquirirás conocimientos sólidos sobre los fundamentos pedagógicos del aprendizaje interactivo, dominarás la plataforma Genially y sus funcionalidades avanzadas, y aprenderás a diseñar presentaciones interactivas, infografías, imágenes explorables y líneas de tiempo. Además, profundizarás en la gamificación educativa, creando cuestionarios dinámicos, juegos de tablero digitales, escape rooms y breakouts que motivarán a tu alumnado.

Duración
150 horas

Créditos
6 Créditos ECTS

Metodología
Online

Matriculación
Permanente

Objetivos del curso

Comprender los fundamentos pedagógicos del aprendizaje interactivo y multimedia, identificando su relación con el marco europeo de competencia digital docente (DigCompEdu).

Aplicar los principios de diseño visual y comunicación gráfica, elaborando materiales educativos digitales accesibles, coherentes y centrados en el usuario.

Fundamentar la gamificación como estrategia de aprendizaje, analizando sus bases psicopedagógicas, sus elementos de juego y la evidencia científica disponible.

Diseñar instrumentos de evaluación interactivos y gamificados, integrando herramientas externas de recogida de datos para el seguimiento y la retroalimentación del alumnado.

Dominar la interfaz y las funcionalidades esenciales de Genially, utilizando sus herramientas de edición, interactividad y animación para la creación de contenidos educativos digitales.

Diseñar presentaciones interactivas, infografías e imágenes explorables con fines didácticos, incorporando elementos multimedia y sistemas de navegación adaptados a diferentes contextos educativos.

Desarrollar materiales gamificados en Genially —cuestionarios, juegos de tablero, escape rooms educativos y narrativas interactivas—, aplicando mecánicas de juego alineadas con los objetivos de aprendizaje.

Implementar los materiales interactivos creados en entornos virtuales de aprendizaje, garantizando su accesibilidad, su adaptación a dispositivos móviles y su integración en la programación didáctica.

Temario

01 Competencia digital docente y fundamentos pedagógicos del aprendizaje interactivo

1.1. Marco europeo de competencia digital docente (DigCompEdu) y su relación con la creación de contenidos educativos digitales
1.2. Evolución de los recursos didácticos: del material impreso al contenido digital interactivo
1.3. Fundamentos pedagógicos del aprendizaje interactivo y multimedia
1.4. Taxonomía de recursos educativos digitales interactivos según su función didáctica
1.5. Panorama de herramientas de autor y criterios de calidad para la creación de contenidos educativos interactivos

Temario

02 Introducción a Genially: plataforma, interfaz y funcionalidades esenciales

2.1. Qué es Genially: origen, filosofía y posicionamiento en el ecosistema de tecnología educativa
2.2. Tipos de cuenta, planes disponibles y funcionalidades asociadas a cada nivel de suscripción
2.3. Exploración de la interfaz principal: dashboard, galería de plantillas y organización de proyectos
2.4. El editor de Genially: área de trabajo, paneles y herramientas de edición
2.5. Sistema de interactividad en Genially: tooltips, ventanas emergentes, enlaces y áreas clicables
2.6. Sistema de animación: efectos de entrada, salida, énfasis y transiciones entre páginas
2.7. Publicación, compartición y gestión colaborativa de proyectos

03 Principios de diseño visual y comunicación gráfica aplicados a materiales educativos digitales

3.1. Fundamentos del diseño visual orientados a entornos educativos
3.2. Curación y uso de recursos gráficos en materiales educativos
3.3. Coherencia visual y creación de identidad gráfica en los materiales de aula
3.4. Errores frecuentes en el diseño de materiales digitales educativos y estrategias para evitarlos

Temario

04 Creación de presentaciones interactivas para contextos educativos

4.1. Diferencias conceptuales y funcionales entre presentaciones lineales tradicionales y presentaciones interactivas
4.2. Tipologías de presentaciones interactivas en Genially y selección estratégica de plantillas
4.3. Planificación de la estructura narrativa y del flujo de contenidos
4.4. Diseño del sistema de navegación en presentaciones interactivas
4.5. Integración de elementos multimedia enriquecidos en presentaciones educativas
4.6. Interactividad avanzada: capas ocultas, revelación progresiva de contenido y storytelling visual
4.7. Presentaciones interactivas como recurso para metodologías didácticas activas

Temario

05 Diseño de infografías, imágenes interactivas y otros formatos visuales con fines didácticos

5.1. La infografía como herramienta de comunicación visual y aprendizaje significativo
5.2. Creación de infografías interactivas en Genially
5.3. Imágenes interactivas: diseño de recursos visuales explorables por el alumnado
5.4. Líneas de tiempo interactivas para la enseñanza de procesos históricos y secuencias temporales
5.5. Otros formatos visuales en Genially: guías didácticas, catálogos de recursos y portfolios educativos
5.6. Aplicaciones didácticas de los formatos visuales según áreas de conocimiento y niveles educativos

06 Fundamentos teóricos y metodológicos de la gamificación en el ámbito educativo

6.1. Concepto de gamificación: definición, alcance y delimitación terminológica
6.2. Bases psicopedagógicas que sustentan la gamificación como estrategia de aprendizaje
6.3. Elementos y mecánicas de juego aplicables al contexto educativo
6.4. Modelos y frameworks para el diseño sistemático de experiencias gamificadas en el aula
6.5. Evidencia científica y limitaciones de la gamificación en contextos educativos

Temario

07 Diseño y creación de materiales gamificados en Genially: juegos, cuestionarios y retos educativos

7.1. Exploración y clasificación de las plantillas gamificadas de Genially según su aplicación didáctica
7.2. Planificación pedagógica de materiales gamificados: alineación de mecánicas, objetivos y contenidos
7.3. Creación de cuestionarios y quiz interactivos con mecánicas de gamificación
7.4. Diseño de juegos de tablero digitales interactivos para el aprendizaje cooperativo
7.5. Creación de juegos de memoria, emparejamiento, clasificación y otros formatos lúdicos
7.6. Diseño de retos y desafíos educativos con mecánicas de progresión y sistema de logros
7.7. Integración de elementos de audio, vídeo y animación para potenciar la inmersión en materiales gamificados
7.8. Testeo con usuarios, iteración y mejora continua de los materiales gamificados creados

Temario

08 Gamificación avanzada en Genially: escape rooms educativos, breakouts digitales y narrativas interactivas

8.1. Concepto y características diferenciales de los escape rooms educativos y breakouts digitales
8.2. Diseño pedagógico integral de un escape room educativo: de la planificación al guion narrativo
8.3. Construcción técnica de escape rooms y breakouts digitales en Genially paso a paso
8.4. Narrativas interactivas y aprendizaje basado en escenarios ramificados con toma de decisiones
8.5. Estrategias para la implementación efectiva en el aula: organización, gestión de tiempos y dinámicas de grupo
8.6. Repositorios, comunidades docentes y recursos de referencia para la inspiración y el intercambio de escape rooms educativos

Temario

09 Evaluación del aprendizaje y seguimiento del alumnado mediante recursos interactivos y gamificados

9.1. Reconfiguración de la evaluación formativa y sumativa en entornos digitales interactivos
9.2. Posibilidades y limitaciones de Genially como herramienta al servicio de la evaluación educativa
9.3. Diseño de instrumentos de evaluación interactivos y gamificados en Genially
9.4. Integración de Genially con herramientas externas de recogida de datos y analíticas de aprendizaje
9.5. Análisis de resultados, retroalimentación efectiva y toma de decisiones didácticas basadas en evidencias

Temario

10 Integración de Genially en entornos virtuales de aprendizaje, accesibilidad y buenas prácticas docentes

10.1. Integración técnica de Genially en plataformas LMS: Moodle, Google Classroom y Microsoft Teams
10.2. Adaptación y optimización de materiales interactivos y gamificados para dispositivos móviles y tabletas
10.3. Accesibilidad digital en materiales interactivos: aplicación del Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA)
10.4. Organización y gestión eficiente de la biblioteca de recursos y proyectos en Genially
10.5. Planificación estratégica de la integración de materiales interactivos y gamificados en la programación didáctica anual
10.6. Comunidades de práctica, formación continua y tendencias emergentes en contenidos educativos interactivos

Titulación y certificados

Diploma de la Universidad EUNEIZ

Al aprobar todos los cuestionarios de evaluación recibes el **diploma en formato digital** de Curso de Formación Permanente, con sus 6 créditos ECTS y 150 horas.

Certificados de ICUFOR

Se descargan en PDF desde la Secretaría del campus, con un código único y QR para verificarlos.



Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ

Proceso de matriculación

1 **Pulsa «Matricularme» en la ficha del curso**
Completa tus datos personales y de facturación.

2 **Elige la forma de pago**
Tarjeta, PayPal o transferencia bancaria.

3 **Entra en el campus y empieza**
Recibes por correo tus datos de acceso y, en cuanto se confirma el pago, tienes el temario completo. La matrícula está abierta todo el año.

Matricúlate | Más información



Métodos de pago

Pago único
El precio se abona una sola vez, sin cuotas ni renovaciones.

Seguridad
Pago online en la pasarela de Stripe o de PayPal.

Flexibilidad
Tarjeta de crédito o débito, PayPal o transferencia.

Acceso inmediato
Con tarjeta o PayPal, el campus se activa al momento.

Simplicidad
Matrícula y pago en dos pasos.

Facturación
Facturas en «Pagos y facturas» del campus.



¿Por qué elegir ICUFOR?

01

Formación accesible

Formación universitaria rigurosa y acreditada, íntegramente online y compatible con tu trabajo.

02

Calidad universitaria

Cada curso está acreditado por la Universidad EUNEIZ, con su memoria académica y sus créditos ECTS.

03

Impulso a tu carrera

Contenidos de utilidad práctica y una titulación que suma en méritos, concursos y bolsas de empleo.

04

Especialización

Cada curso trata una única temática a fondo: combínalos y construye tu propio itinerario.

05

Atención de calidad

Consultas al equipo docente por escrito o por chat, y un asesor de IA a cualquier hora.

¿Por qué elegir ICUFOR?

06
Contenidos actualizados
Los cursos se revisan periódicamente para incorporar las novedades de cada ámbito.

07
El curso, por escrito
Cada tema en tres formatos: contenido en PDF, Abstract y presentación con los aspectos clave.

08
Autónomo, pero acompañado
Tú decides tu ritmo y nuestro equipo de docentes resuelve tus dudas y orienta tu estudio.

09
Enseñanza adaptada
Sin horarios ni conexiones obligatorias: seis meses para terminar, ampliables si lo necesitas.

10
Estudio sencillo e intuitivo
Un campus virtual propio, sin instalar nada y accesible desde cualquier dispositivo.

¿Necesitas más información?

Te contamos cómo funciona el curso, los plazos y la titulación, sin compromiso.

www.icufor.com

info@icufor.com

+34 858 895 080

+34 746 044 519

Formación acreditada por Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ

