ICUFOR
Cursos de Formación Permanente Universitaria

Curso de Formación Permanente

Pizarra Digital Interactiva y Paneles Táctiles como Recurso Educativo

6 ECTS | 150 horas | Online, a tu ritmo

Formación acreditada por
Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ



Acerca de ICUFOR

ICUFOR es un centro privado de formación online, Centro Acreditado y Autorizado por la Universidad EUNEIZ de Vitoria-Gasteiz. Diseñamos e impartimos Cursos de Formación Permanente universitarios, pensados para la actualización y la especialización de profesionales en activo.

Nuestros cursos se estudian a tu ritmo en un campus virtual propio y terminan con el diploma de la Universidad EUNEIZ y con certificados de ICUFOR verificables.

Centro acreditado
Universidad EUNEIZ

100 % online
Campus virtual propio

Equipo docente
Disponible todo el curso



Metodología de estudio

Campus virtual propio
Estudias desde cualquier lugar y dispositivo, sin horarios.

Aprendizaje autónomo, pero acompañado
Tú marcas el ritmo y nuestro equipo de docentes resuelve tus dudas y orienta tu estudio.

Contenido del curso en PDF
El material principal, para estudiarlo a fondo, tema a tema.

Abstract de cada tema
Su síntesis, para situarte al empezar y repasar al final.

Presentación con los aspectos clave
Lo esencial de cada bloque, para jerarquizar y fijar.

Cuestionarios de evaluación
De respuesta múltiple, uno por tema.



Campus virtual

Mis cursos
Tu progreso y el siguiente tema por estudiar

Materiales
Contenido en PDF, Abstract y presentación con los aspectos clave

Cuestionarios de evaluación
Tu nota y la revisión de tus respuestas

Equipo docente
Consulta por escrito, chat y asesor de IA a cualquier hora

Secretaría
Certificados en PDF con código de verificación

Pagos y facturas
Descarga de facturas en PDF



Presentación del programa



Amplía tu formación con este programa especializado que te permitirá dominar las herramientas tecnológicas más demandadas en el entorno educativo actual. La transformación digital de las aulas ha convertido el manejo experto de pizarras digitales interactivas y paneles táctiles en una competencia imprescindible para cualquier docente que desee ofrecer experiencias de aprendizaje innovadoras y significativas.

A lo largo de esta formación, profundizarás en los fundamentos técnicos y pedagógicos necesarios para integrar eficazmente estas tecnologías en tu práctica diaria. Explorarás desde las distintas tipologías de hardware y software específico hasta el diseño de contenidos educativos interactivos, pasando por metodologías activas como el aprendizaje basado en proyectos, la clase invertida o la gamificación.

Duración
150 horas

Créditos
6 Créditos ECTS

Metodología
Online

Matriculación
Permanente

Objetivos del curso

Comprender los fundamentos de la tecnología educativa y el proceso de digitalización del aula, identificando los marcos de integración tecnológica y las dimensiones de la competencia digital docente.

Dominar el software y los ecosistemas digitales asociados a superficies interactivas, aplicando criterios pedagógicos y técnicos para su selección, instalación y gestión en el entorno escolar.

Diseñar contenidos educativos interactivos y actividades gamificadas, elaborando materiales multimedia accesibles y alineados con los objetivos curriculares de cada etapa educativa.

Diferenciar las tipologías, componentes y principios de funcionamiento de pizarras digitales interactivas y paneles táctiles, analizando sus especificaciones técnicas y criterios de selección según el contexto educativo.

Fundamentar la integración de recursos interactivos en el aula, relacionando las teorías del aprendizaje, los principios del Diseño Universal para el Aprendizaje y las evidencias de investigación con la práctica docente.

Implementar estrategias metodológicas activas —aprendizaje basado en proyectos, clase invertida, aprendizaje cooperativo y gamificación—, utilizando las superficies interactivas como eje vertebrador de secuencias didácticas integradas.

Objetivos del curso

Aplicar herramientas de evaluación formativa y sistemas de respuesta en tiempo real, desarrollando rúbricas, portfolios digitales y analíticas de aprendizaje que permitan personalizar la enseñanza y valorar la propia práctica docente.

Gestionar el mantenimiento, la seguridad digital y la accesibilidad de los equipos interactivos, incorporando las tendencias tecnológicas emergentes y las vías de desarrollo profesional continuo para una integración sostenible en el centro educativo.

Temario

01 Fundamentos de la tecnología educativa y el proceso de digitalización del aula

1.1. Evolución histórica de la tecnología aplicada a la educación
1.2. Marco conceptual de la tecnología educativa contemporánea
1.3. Políticas educativas y marcos normativos para la digitalización escolar
1.4. El aula digital: concepto, elementos constitutivos y configuración básica
1.5. Competencia digital docente: dimensiones, niveles y desarrollo profesional

Temario

02 La pizarra digital interactiva: tipología, componentes y principios de funcionamiento

2.1. Concepto, origen y evolución de la pizarra digital interactiva en el contexto educativo
2.2. Tipología de pizarras digitales interactivas según su tecnología de detección
2.3. Componentes hardware de un sistema de pizarra digital interactiva
2.4. Requisitos de instalación y configuración del entorno físico
2.5. Conectividad de la PDI con otros dispositivos y redes del centro educativo
2.6. Principales fabricantes y modelos de referencia en el mercado educativo
2.7. Ventajas y limitaciones de la pizarra digital interactiva como recurso de aula

Temario

03 Paneles táctiles interactivos: características, configuración y diferenciación respecto a la PDI

3.1. Concepto y evolución de los paneles táctiles interactivos en el ámbito educativo
3.2. Tecnologías de detección táctil empleadas en paneles interactivos
3.3. Especificaciones técnicas relevantes para la selección en el entorno educativo
3.4. Instalación, configuración inicial y puesta en funcionamiento del panel táctil
3.5. Comparativa funcional y pedagógica entre la pizarra digital interactiva y el panel táctil
3.6. Criterios de selección para la adquisición de paneles táctiles en centros educativos

Temario

04 Software y ecosistemas digitales para superficies interactivas

4.1. Clasificación general del software específico para pizarras digitales y paneles táctiles
4.2. Software propietario de los principales fabricantes del sector educativo
4.3. Aplicaciones y plataformas de código abierto y uso gratuito
4.4. Sistemas operativos y entornos de gestión integrados en paneles táctiles
4.5. Herramientas de conectividad inalámbrica para compartir pantalla y contenidos
4.6. Instalación, actualización y gestión del software en el contexto escolar
4.7. Criterios de selección de software según objetivos pedagógicos y etapa educativa

Temario

05 Fundamentos pedagógicos y didácticos para la integración efectiva de recursos interactivos

5.1. Teorías del aprendizaje aplicables al uso de tecnologías interactivas en el aula
5.2. Principios del diseño universal para el aprendizaje (DUA) con herramientas interactivas
5.3. La interactividad como factor clave en los procesos de enseñanza-aprendizaje
5.4. El rol del docente como mediador y facilitador en el aula interactiva
5.5. Integración curricular de la tecnología interactiva: más allá del recurso complementario

Temario

06 Diseño y creación de contenidos educativos interactivos para pizarras y paneles

6.1. Principios de diseño instruccional aplicados a la creación de contenidos interactivos
6.2. Creación de presentaciones interactivas enriquecidas con elementos multimedia
6.3. Diseño de actividades interactivas para superficies táctiles
6.4. Elaboración de juegos educativos y actividades gamificadas para superficies interactivas
6.5. Herramientas de autor para la creación de objetos de aprendizaje interactivos
6.6. Creación de bancos de recursos y bibliotecas de contenidos reutilizables
6.7. Adaptación de materiales didácticos tradicionales al formato interactivo digital
6.8. Derechos de autor, licencias Creative Commons y uso ético de recursos digitales educativos

Temario

07 Estrategias metodológicas activas con pizarras digitales y paneles táctiles

7.1. Aprendizaje basado en proyectos (ABP) con apoyo de superficies interactivas
7.2. Clase invertida (Flipped Classroom) y el papel de la superficie interactiva en el aula presencial
7.3. Aprendizaje cooperativo y trabajo colaborativo en la pizarra digital y el panel táctil
7.4. Gamificación y aprendizaje basado en juegos como estrategia motivacional en el aula
7.5. Uso de la superficie interactiva para la resolución de problemas y el desarrollo del pensamiento crítico
7.6. Narrativa digital y storytelling interactivo como recurso didáctico transversal
7.7. Combinación de metodologías activas: diseño de secuencias didácticas integradas con tecnología interactiva

Temario

08 Aplicación práctica en las distintas etapas educativas y áreas curriculares

8.1. Uso de pizarras digitales y paneles táctiles en Educación Infantil
8.2. Aplicaciones específicas en la etapa de Educación Primaria
8.3. Integración en Educación Secundaria Obligatoria y Bachillerato
8.4. Uso en Formación Profesional y educación de personas adultas
8.5. Aplicación en contextos de atención a la diversidad y necesidades educativas especiales
8.6. Ejemplos de buenas prácticas y experiencias de referencia en centros educativos

09 Gestión del aula digital y aprendizaje colaborativo mediado por superficies interactivas

9.1. Organización del espacio físico del aula para optimizar el uso de la superficie interactiva
9.2. Gestión del tiempo lectivo en sesiones con pizarra digital o panel táctil
9.3. Normas de uso, cuidado del equipamiento y convivencia digital en el aula
9.4. Estrategias para fomentar la participación activa y equitativa de todo el alumnado
9.5. Conexión de dispositivos personales del alumnado con la superficie interactiva

Temario

10 Evaluación del aprendizaje mediante pizarras digitales y paneles táctiles interactivos

10.1. La evaluación formativa en el aula interactiva: principios y estrategias fundamentales
10.2. Herramientas de evaluación en tiempo real compatibles con superficies interactivas
10.3. Diseño de rúbricas y portfolios digitales para la evaluación competencial
10.4. Registro y análisis de la participación y el progreso del alumnado
10.5. Autoevaluación y coevaluación mediadas por herramientas interactivas
10.6. Evaluación reflexiva de la propia práctica docente con tecnologías interactivas

11 Mantenimiento, resolución de incidencias técnicas y accesibilidad digital

11.1. Mantenimiento preventivo del hardware: pizarras digitales, paneles táctiles y periféricos asociados
11.2. Diagnóstico y resolución de las incidencias técnicas más frecuentes
11.3. Actualización y mantenimiento del software y el firmware del sistema interactivo
11.4. Protocolos de seguridad digital y protección de datos en el entorno escolar
11.5. Accesibilidad digital: adaptación de las superficies interactivas a las necesidades de todo el alumnado

Temario

12 Innovación tecnológica, tendencias emergentes y desarrollo profesional docente continuo

12.1. Tendencias emergentes en tecnología interactiva aplicada al aula
12.2. Evolución hacia los ecosistemas digitales integrales en los centros educativos
12.3. Comunidades de práctica, redes profesionales y formación continua del profesorado
12.4. Planificación estratégica para la integración sostenible de la tecnología interactiva en el centro educativo

Titulación y certificados

Diploma de la Universidad EUNEIZ

Al aprobar todos los cuestionarios de evaluación recibes el **diploma en formato digital** de Curso de Formación Permanente, con sus 6 créditos ECTS y 150 horas.

Certificados de ICUFOR

Se descargan en PDF desde la Secretaría del campus, con un código único y QR para verificarlos.



Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ

Proceso de matriculación

1 **Pulsa «Matricularme» en la ficha del curso**
Completa tus datos personales y de facturación.

2 **Elige la forma de pago**
Tarjeta, PayPal o transferencia bancaria.

3 **Entra en el campus y empieza**
Recibes por correo tus datos de acceso y, en cuanto se confirma el pago, tienes el temario completo. La matrícula está abierta todo el año.

Matricúlate | Más información



Métodos de pago

Pago único
El precio se abona una sola vez, sin cuotas ni renovaciones.

Seguridad
Pago online en la pasarela de Stripe o de PayPal.

Flexibilidad
Tarjeta de crédito o débito, PayPal o transferencia.

Acceso inmediato
Con tarjeta o PayPal, el campus se activa al momento.

Simplicidad
Matrícula y pago en dos pasos.

Facturación
Facturas en «Pagos y facturas» del campus.



¿Por qué elegir ICUFOR?

01

Formación accesible

Formación universitaria rigurosa y acreditada, íntegramente online y compatible con tu trabajo.

02

Calidad universitaria

Cada curso está acreditado por la Universidad EUNEIZ, con su memoria académica y sus créditos ECTS.

03

Impulso a tu carrera

Contenidos de utilidad práctica y una titulación que suma en méritos, concursos y bolsas de empleo.

04

Especialización

Cada curso trata una única temática a fondo: combínalos y construye tu propio itinerario.

05

Atención de calidad

Consultas al equipo docente por escrito o por chat, y un asesor de IA a cualquier hora.

¿Por qué elegir ICUFOR?

06
Contenidos actualizados
Los cursos se revisan periódicamente para incorporar las novedades de cada ámbito.

07
El curso, por escrito
Cada tema en tres formatos: contenido en PDF, Abstract y presentación con los aspectos clave.

08
Autónomo, pero acompañado
Tú decides tu ritmo y nuestro equipo de docentes resuelve tus dudas y orienta tu estudio.

09
Enseñanza adaptada
Sin horarios ni conexiones obligatorias: seis meses para terminar, ampliables si lo necesitas.

10
Estudio sencillo e intuitivo
Un campus virtual propio, sin instalar nada y accesible desde cualquier dispositivo.

¿Necesitas más información?

Te contamos cómo funciona el curso, los plazos y la titulación, sin compromiso.

www.icufor.com

info@icufor.com

+34 858 895 080

+34 746 044 519

Formación acreditada por Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ

