ICUFOR
Cursos de Formación Permanente Universitaria

Curso de Formación Permanente

Tecnología e Inteligencia Artificial en Educación Física: Apps, Wearables y Análisis del Movimiento

6 ECTS | 150 horas | Online, a tu ritmo

Formación acreditada por
Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ



Acerca de ICUFOR

ICUFOR es un centro privado de formación online, Centro Acreditado y Autorizado por la Universidad EUNEIZ de Vitoria-Gasteiz. Diseñamos e impartimos Cursos de Formación Permanente universitarios, pensados para la actualización y la especialización de profesionales en activo.

Nuestros cursos se estudian a tu ritmo en un campus virtual propio y terminan con el diploma de la Universidad EUNEIZ y con certificados de ICUFOR verificables.

Centro acreditado
Universidad EUNEIZ

100 % online
Campus virtual propio

Equipo docente
Disponible todo el curso



Metodología de estudio

Campus virtual propio
Estudias desde cualquier lugar y dispositivo, sin horarios.

Aprendizaje autónomo, pero acompañado
Tú marcas el ritmo y nuestro equipo de docentes resuelve tus dudas y orienta tu estudio.

Contenido del curso en PDF
El material principal, para estudiarlo a fondo, tema a tema.

Abstract de cada tema
Su síntesis, para situarte al empezar y repasar al final.

Presentación con los aspectos clave
Lo esencial de cada bloque, para jerarquizar y fijar.

Cuestionarios de evaluación
De respuesta múltiple, uno por tema.



Campus virtual

Mis cursos
Tu progreso y el siguiente tema por estudiar

Materiales
Contenido en PDF, Abstract y presentación con los aspectos clave

Cuestionarios de evaluación
Tu nota y la revisión de tus respuestas

Equipo docente
Consulta por escrito, chat y asesor de IA a cualquier hora

Secretaría
Certificados en PDF con código de verificación

Pagos y facturas
Descarga de facturas en PDF



Presentación del programa



Amplía tu formación con el Curso de Formación Permanente en Tecnología e Inteligencia Artificial en Educación Física: Apps, Wearables y Análisis del Movimiento de ICUFOR. En un contexto educativo cada vez más digitalizado, los profesionales de la Educación Física necesitan dominar las herramientas tecnológicas que están transformando la enseñanza del movimiento y la actividad física. Esta formación te preparará para integrar de manera efectiva la tecnología en tus clases, mejorando tanto tu práctica docente como los resultados de aprendizaje de tu alumnado.

A lo largo del programa, profundizarás en los fundamentos de la inteligencia artificial aplicada al deporte, el uso pedagógico de aplicaciones móviles, dispositivos wearables y tecnologías inmersivas como la realidad aumentada y virtual.

Duración
150 horas

Créditos
6 Créditos ECTS

Metodología
Online

Matriculación
Permanente

Objetivos del curso

Conocer los fundamentos de la tecnología educativa y la inteligencia artificial en Educación Física, identificando sus bases conceptuales, modelos de integración y competencias digitales docentes implicadas.

Analizar las aplicaciones móviles y las herramientas de gamificación, exergames y tecnologías inmersivas disponibles para la Educación Física, clasificándolas según criterios pedagógicos, de usabilidad y de adecuación curricular.

Comprender los fundamentos biomecánicos y tecnológicos del análisis del movimiento humano, aplicando sistemas de visión por computador e inteligencia artificial a la evaluación de la competencia motriz del alumnado.

Diferenciar las principales ramas y técnicas de inteligencia artificial aplicables a la actividad física y el deporte, distinguiendo entre aprendizaje automático, visión por computador, procesamiento de lenguaje natural y sistemas de recomendación.

Dominar el funcionamiento y la aplicación didáctica de los dispositivos wearables en el contexto escolar, relacionando las variables fisiológicas y biomecánicas registradas con la toma de decisiones docentes.

Diseñar unidades didácticas y situaciones de aprendizaje que integren tecnología digital de forma curricular, incorporando metodologías activas, estrategias de evaluación formativa y atención a la diversidad.

Objetivos del curso

Gestionar e interpretar los datos generados por dispositivos y aplicaciones en Educación Física, utilizando herramientas de análisis estadístico, visualización interactiva y técnicas de analítica predictiva para la mejora de la práctica docente.

Fundamentar el uso ético, legal y seguro de la tecnología y la inteligencia artificial en el ámbito educativo, elaborando proyectos de innovación tecnológica que contemplen la protección de datos, la equidad y el bienestar del alumnado.

Temario

01 Fundamentos de la tecnología educativa aplicada a la Educación Física

1.1. Evolución histórica de la incorporación tecnológica en los procesos de enseñanza-aprendizaje en Educación Física
1.2. Marco conceptual de la tecnología educativa en el ámbito de la actividad física y el deporte
1.3. Modelos de integración tecnológica en contextos educativos
1.4. Competencia digital docente del profesorado de Educación Física
1.5. Beneficios, limitaciones y tendencias emergentes de la incorporación tecnológica en las clases de Educación Física

Temario

02 Inteligencia artificial: conceptos fundamentales y aplicaciones en el ámbito de la actividad física y el deporte

2.1. Definición, alcance y tipologías de la inteligencia artificial
2.2. Aprendizaje automático y aprendizaje profundo aplicados al ámbito de la actividad física
2.3. Visión por computador y su aplicación al análisis de la actividad física y el deporte
2.4. Procesamiento de lenguaje natural y asistentes virtuales en contextos de actividad física y entrenamiento
2.5. Sistemas de recomendación basados en inteligencia artificial para la personalización del ejercicio físico
2.6. Estado del arte de la investigación en inteligencia artificial aplicada a la Educación Física escolar

Temario

03 Aplicaciones móviles para la enseñanza y el aprendizaje en Educación Física

3.1. Panorama general y clasificación de aplicaciones móviles para Educación Física
3.2. Criterios de selección y evaluación de aplicaciones móviles educativas
3.3. Aplicaciones para la planificación, gestión y comunicación docente en Educación Física
3.4. Aplicaciones para el registro, seguimiento y monitorización de la actividad física escolar
3.5. Aplicaciones para la evaluación formativa y compartida en Educación Física
3.6. Aplicaciones de análisis técnico y táctico deportivo en el contexto escolar
3.7. Diseño de propuestas didácticas basadas en aplicaciones móviles y equilibrio con la práctica motriz

Temario

04 Gamificación digital, exergames y tecnologías inmersivas en Educación Física

4.1. Fundamentos de la gamificación digital aplicada a la Educación Física
4.2. Plataformas y herramientas de gamificación para la Educación Física escolar
4.3. Exergames y videojuegos activos como recurso educativo
4.4. Tecnologías inmersivas en Educación Física: realidad aumentada, virtual y mixta
4.5. Diseño de experiencias gamificadas e inmersivas para la Educación Física escolar

Temario

05 Tecnología wearable: dispositivos y sensores para la monitorización de la actividad física

5.1. Concepto, evolución histórica y clasificación de los dispositivos wearables
5.2. Variables fisiológicas registradas por dispositivos wearables
5.3. Variables biomecánicas y métricas de carga externa
5.4. Fiabilidad y validez científica de los dispositivos wearables en contextos educativos
5.5. Aplicaciones didácticas de los wearables en las sesiones de Educación Física
5.6. Criterios de selección de dispositivos wearables para el ámbito educativo escolar
5.7. Integración de datos procedentes de wearables con plataformas y aplicaciones de gestión educativa
5.8. Convergencia entre wearables e inteligencia artificial: análisis avanzado de datos de actividad física

Temario

06 Fundamentos del análisis del movimiento humano mediante sistemas tecnológicos

6.1. Bases biomecánicas del análisis del movimiento humano
6.2. Sistemas tecnológicos para la captura y análisis del movimiento
6.3. Análisis cinemático del movimiento mediante técnicas de videografía
6.4. Aplicabilidad del análisis del movimiento en el contexto escolar de la Educación Física
6.5. Limitaciones y consideraciones metodológicas del análisis del movimiento en entornos educativos

Temario

07 Análisis del movimiento basado en inteligencia artificial y visión por computador

7.1. Estimación de la postura humana mediante redes neuronales profundas
7.2. Reconocimiento y clasificación automática de acciones motrices mediante inteligencia artificial
7.3. Sistemas de feedback automático basados en el análisis del movimiento con inteligencia artificial
7.4. Herramientas accesibles de análisis del movimiento con inteligencia artificial para el profesorado de Educación Física
7.5. Aplicaciones prácticas del análisis del movimiento con inteligencia artificial en diferentes contenidos curriculares
7.6. Evaluación de la calidad del movimiento mediante sistemas de inteligencia artificial
7.7. Tendencias y avances en el análisis del movimiento con inteligencia artificial

Temario

08 Integración curricular de las tecnologías digitales en la programación de Educación Física

8.1. Marco normativo y curricular para la incorporación de la tecnología en Educación Física
8.2. Diseño de unidades didácticas y situaciones de aprendizaje con tecnología integrada
8.3. Metodologías activas potenciadas por la tecnología en Educación Física
8.4. Evaluación del aprendizaje motor y competencial mediante herramientas tecnológicas
8.5. Estrategias de atención a la diversidad del alumnado mediante tecnología en Educación Física
8.6. Gestión del aula y organización de recursos tecnológicos en espacios deportivos e instalaciones escolares

Temario

09 Gestión, análisis e interpretación de datos generados en Educación Física

9.1. Fundamentos de la ciencia de datos aplicada al contexto de la Educación Física
9.2. Herramientas y plataformas para la recogida y almacenamiento de datos del alumnado
9.3. Técnicas de análisis e interpretación de datos para la toma de decisiones docentes
9.4. Introducción al análisis predictivo y prescriptivo mediante inteligencia artificial
9.5. Comunicación efectiva de resultados al alumnado, familias y equipo docente

10 Aspectos éticos, legales y de seguridad en el uso de tecnología e inteligencia artificial en Educación Física

10.1. Marco legal y normativo sobre protección de datos en el ámbito educativo
10.2. Privacidad y tratamiento de datos biométricos y de salud del alumnado
10.3. Consideraciones éticas en la aplicación de la inteligencia artificial en contextos educativos
10.4. Brecha digital, ciberseguridad y bienestar del alumnado en entornos tecnológicos de actividad física

Temario

11 Diseño, implementación y evaluación de proyectos de innovación tecnológica en Educación Física

11.1. Metodología para el diseño de proyectos de innovación educativa con tecnología
11.2. Implementación de proyectos tecnológicos en centros educativos
11.3. Evaluación de la eficacia y el impacto de los proyectos de innovación tecnológica
11.4. Estudio y análisis de experiencias de referencia en innovación tecnológica aplicada a la Educación Física
11.5. Elaboración del proyecto final integrador del curso

Titulación y certificados

Diploma de la Universidad EUNEIZ

Al aprobar todos los cuestionarios de evaluación recibes el **diploma en formato digital** de Curso de Formación Permanente, con sus 6 créditos ECTS y 150 horas.

Certificados de ICUFOR

Se descargan en PDF desde la Secretaría del campus, con un código único y QR para verificarlos.



Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ

Proceso de matriculación

1 **Pulsa «Matricularme» en la ficha del curso**
Completa tus datos personales y de facturación.

2 **Elige la forma de pago**
Tarjeta, PayPal o transferencia bancaria.

3 **Entra en el campus y empieza**
Recibes por correo tus datos de acceso y, en cuanto se confirma el pago, tienes el temario completo. La matrícula está abierta todo el año.

Matricúlate **Más información**



Métodos de pago

Pago único
El precio se abona una sola vez, sin cuotas ni renovaciones.

Seguridad
Pago online en la pasarela de Stripe o de PayPal.

Flexibilidad
Tarjeta de crédito o débito, PayPal o transferencia.

Acceso inmediato
Con tarjeta o PayPal, el campus se activa al momento.

Simplicidad
Matrícula y pago en dos pasos.

Facturación
Facturas en «Pagos y facturas» del campus.



¿Por qué elegir ICUFOR?

01

Formación accesible

Formación universitaria rigurosa y acreditada, íntegramente online y compatible con tu trabajo.

02

Calidad universitaria

Cada curso está acreditado por la Universidad EUNEIZ, con su memoria académica y sus créditos ECTS.

03

Impulso a tu carrera

Contenidos de utilidad práctica y una titulación que suma en méritos, concursos y bolsas de empleo.

04

Especialización

Cada curso trata una única temática a fondo: combínalos y construye tu propio itinerario.

05

Atención de calidad

Consultas al equipo docente por escrito o por chat, y un asesor de IA a cualquier hora.

¿Por qué elegir ICUFOR?

06 **Contenidos actualizados**
Los cursos se revisan periódicamente para incorporar las novedades de cada ámbito.

07 **El curso, por escrito**
Cada tema en tres formatos: contenido en PDF, Abstract y presentación con los aspectos clave.

08 **Autónomo, pero acompañado**
Tú decides tu ritmo y nuestro equipo de docentes resuelve tus dudas y orienta tu estudio.

09 **Enseñanza adaptada**
Sin horarios ni conexiones obligatorias: seis meses para terminar, ampliables si lo necesitas.

10 **Estudio sencillo e intuitivo**
Un campus virtual propio, sin instalar nada y accesible desde cualquier dispositivo.

¿Necesitas más información?

Te contamos cómo funciona el curso, los plazos y la titulación, sin compromiso.

www.icufor.com

info@icufor.com

+34 858 895 080

+34 746 044 519

Formación acreditada por Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ

